

## ABSTRAK

*Seiring dengan pesatnya perkembangan teknologi khususnya di bidang teknologi informasi dan komputer serta dalam rangka menghadapi era globalisasi, maka sebuah usaha dagang Ardian Motor sangat membutuhkan informasi yang cepat dan akurat dalam melakukan proses jual beli kendaraan yang mudah, cepat dan tepat.*

*Di dalam permasalahan yang ada pada Ardian Motor penulis mengambil sebuah gambaran dari sebuah permasalahan pada sistem penjualan dan pembelian kendaraan yang terjadi. Sebelumnya, dalam sistem penjualan dan pembelian di Ardian Motor hanya dapat dilakukan secara manual untuk melakukan semua transaksi jual beli kendaraan sampai melakukan pencatatan biaya perawatan. Sehingga diperlukan sistem informasi jual beli kendaraan yang tidak membuang banyak waktu, tenaga dan membantu petugas pada saat melakukan transaksi jual beli kendaraan.*

*Hasil output dari sistem informasi jual beli kendaraan, dapat membantu dalam melakukan pengelolaan data penjualan dan pembelian kendaraan bermotor yang secara tepat dan dapat dilihat informasi yang terjadi pada transaksi penjualan dan pembelian pada Ardian Motor Surabaya.*

**Keywords :** *CodeIgniter, Sistem Informasi jual beli, kendaraan*

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1 Latar Belakang**

Kebutuhan manusia akan informasi memacu pesatnya perkembangan teknologi di bidang informasi dan telekomunikasi. Teknologi yang semakin meningkat didukung dengan sarana dan prasarana yang memadai, membuktikan bahwa kini informasi telah menjadi kebutuhan pokok dalam kehidupan manusia. Sistem informasi dan teknologi informasi dalam hal ini berfungsi sebagai pendukung untuk mengambil keputusan yang tepat berdasarkan informasi yang tersedia.

Dengan perkembangan teknologi informasi yang ada saat ini dapat melakukan pengolahan data dengan mudah, dapat menghasilkan suatu informasi yang kita butuhkan dengan akurat dan mengefektifkan waktu, serta dengan biaya yang kita keluarkan lebih efisien. Keunggulan inilah yang menjadikan teknologi informasi saat ini banyak berperan serta dalam segala bidang dan aspek kehidupan yang ada, dan berkembang sesuai dengan kebutuhan masyarakat.

Sistem informasi juga suatu perangkat lunak yang diciptakan sebagai sarana untuk membantu dalam proses berlangsungnya bisnis, salah satu sistem informasi yang banyak di implementasikan adalah sistem berbasis web.

Di dalam permasalahan yang ada pada ARDIAN MOTOR penulis mengambil sebuah gambaran dari sebuah permasalahan pada sistem penjualan dan pembelian kendaraan yang terjadi. Sebelumnya, dalam sistem penjualan dan pembelian di ARDIAN MOTOR hanya dapat di lakukan secara manual untuk

melakukan semua transaksi jual beli kendaran sampai melakukan pencatatan biaya perawatan. Sehingga diperlukan sistem informasi jual beli kendaraan yang tidak membuang banyak waktu, tenaga dan membantu petugas pada saat melakukan transaksi jual beli kendaraan.

Dengan melihat beberapa kekurangan dalam bidang penjualan dan pembelian diatas, maka dari itu penulis mencoba memberikan pandangan dan solusi dengan membuat sistem informasi jual beli kendaraan di ARDIAN MOTOR berbasis web.

Dalam pembuatan perancangan ini pertama penentuan tabel apa saja yang akan ditampilkan dalam sistem informasi jual beli kendaraan di ARDIAN MOTOR mulai dari data kendaraan, customer, biaya perawatan dan info data penjualan dan pembelian.

## **1.2 Rumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang masalah di atas, dapat dirumuskan permasalahan tersebut yakni bagaimana sistem informasi jual beli kendaraan di ARDIAN MOTOR antara lain :

- a. Bagaimana membuat sistem informasi jual beli kendaraan berbasis framework codeigneter yang dapat membantu dalam melakukan transaksi penjualan dan pembelian pada Ardian Motor?
- b. Bagaimana merancang suatu sistem berbasis web yang dapat memberikan informasi berupa laporan penjualan, pembelian serta customer yang melakukan transaksi secara tunai maupun kredit?

- c. Bagaimana cara menerapkan sistem aplikasi yang berbasis framework tersebut kedalam pemrograman berbasis web?

### **1.3 Batasan Masalah**

Penulis dapat melihat adanya suatu arti yang umum sehingga tidak terlihat adanya suatu pembatasan. Karenanya penulis bermaksud membatasi masalah yang dirasakan dapat menghambat kelancaran penulis, sedangkan pembatasan tersebut dituangkan dalam batasan yang wajar yaitu :

- a. Tidak membahas keamanan sistem
- b. Aplikasi berbasis web dan menggunakan Database MySql
- c. Sistem kredit mengikuti aturan bank, di sistem tidak di jelaskan secara detail tentang perhitungan kredit
- d. Tidak membahas Rugi/Laba
- e. Sistem bersifat offline, hanya di peruntukan untuk ardian motor

### **1.4 Tujuan**

Tujuan dari Sistem Informasi Jual Beli ini adalah untuk merancang sebuah aplikasi berbasis Web yang berguna untuk membantu dalam melakukan pencatatan transaksi pembelian dan penjualan secara terkomputerisasi sehingga dapat membantu pemilik dealer dalam melihat laporan penjualan dan pembelian.

## 1.5 Manfaat

Adanya tugas akhir ini diharapkan dapat memberikan manfaat bagi admin dan pemilik dealer, antara lain:

- a. Membantu admin dalam melakukan pencatatan semua transaksi penjualan, pembelian, dan tukar tambah.
- b. Dapat melihat daftar *customer* yang melakukan pembayaran secara kredit.
- c. Dapat melihat daftar history *customer*.
- d. Dapat melihat laporan penjualan, pembelian dan tukar tambah serta daftar motor yang ada di Ardian Motor.

## 1.6 Metodologi Pembuatan Skripsi

Dalam pembuatan Tugas Akhir kali ini, penulis akan menjelaskan tentang metode yang digunakan selama penulis menyusun dan membuat Tugas Akhir ini.

- a. Studi literatur.

Melakukan pengamatan yang terjadi di perkuliahan, khususnya praktikum.

Mempelajari dan mengumpulkan data serta informasi dari artikel maupun tutorial yang penulis cari di internet sesuai dengan materi penulisan tugas akhir.

- b. Analisa dan perancangan sistem.

Menganalisa dan merancang konsep dari sistem koperasi yang masih menggunakan sistem manual dan mencari data-data yang berhubungan dengan sistem koperasi.

c. Pembuatan perangkat lunak.

Pada tahap ini dilakukan proses implementasi dari hasil rancangan sistem yang akan dibuat dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP – Codeigneter dan database My SQL

d. Pengujian dan Evaluasi Sistem.

Melakukan uji coba sistem secara keseluruhan, apakah terjadi kesalahan proses dan melakukan modifikasi bila terjadi kesalahan proses.

e. Penulisan Skripsi

Pada tahap terakhir ini disusun buku sebagai dokumentasi dari pelaksanaan skripsi

## 1.7 Sistematika Penulisan

Pada laporan Tugas Akhir ini akan menjelaskan secara lengkap tentang membangun sistem informasi jual beli kendaraan di ARDIAN MOTOR dengan berdasarkan data-data yang telah di kumpulkan. Agar lebih memahami materi, laporan Tugas Akhir ini dibagi menjadi enam bab yang dilengkapi dengan penjelasan langkah-langkah dan ilustrasinya.

## BAB I : PENDAHULUAN

Bab ini berisi tentang deskripsi umum tentang Tugas Akhir yang meliputi diantaranya latar belakang, batasan masalah, tujuan, manfaat, serta metodologi serta sistematika pembahasan.

## **BAB II : TINJAUAN PUSTAKA**

Bab ini berisi tentang konsep dari teori pembelajaran yang menjadi dasar pembuatan Tugas Akhir diantaranya *Sistem Informasi*, *codeigniter*, dan *MySql*.

## **BAB III : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM**

Bab ini berisi tentang analisis dari sistem yang akan dibuat dan perancangan sistem yang meliputi diantaranya deskripsi umum sistem, kebutuhan sistem, dan kebutuhan basis data.

## **BAB IV : IMPLEMENTASI**

Bab ini berisi tentang hasil implementasi dari perancangan sistem sebelumnya yang meliputi implementasi basis data, implementasi *design database*, implementasi pembuatan program dan implementasi *form-form* antarmuka aplikasi (*interface*).

## **BAB V : UJI COBA DAN EVALUASI**

Bab ini berisi tentang penjelasan lingkungan uji coba sistem, skenario uji coba, pengujian yang dilakukan untuk kelayakan sistem ini.

## **BAB VI : PENUTUP**

Bab ini berisi tentang kesimpulan dan saran untuk pengembangan sistem lebih lanjut dalam upaya memperbaiki kelemahan pada sistem guna untuk mendapatkan hasil sistem sesuai dengan yang diinginkan dan kesempurnaan sistem.